

## 電競支援計劃申請者資格檢查表

此欄由本公司填寫

參考編號：

A 部 (由申請者填寫)			
<b>1. 公司資料 I</b>			
公司 / 機構名稱	(英文)		
	(中文)		
企業類型	<input type="checkbox"/> 有限公司 <input type="checkbox"/> 其他： <input type="checkbox"/> 擔保有限公司 / 根據《稅務條例》第 88 條獲豁免繳稅的團體		
登記地址			
通訊地址			
商業登記號碼	(請附上商業登記證副本)		
成立日期	(如公司登記少於 12 個月，必須提交銀行證明信或銀行結單以證明。)		
香港僱用的員工數目	(包括東主、合夥人和股東)		
公司網站			
傳真號碼 (一般)			
電話號碼 (一般)		電郵 (一般)	
聯絡人			
電話號碼		電郵	
數碼港社區成員類別	<input type="checkbox"/> 「數碼港培育計劃」受培育公司 <input type="checkbox"/> 「數碼港創意微型基金」受資助者 <input type="checkbox"/> 數碼港畢業生 <input type="checkbox"/> 數碼港辦公室租戶 <input type="checkbox"/> 數碼港 Smart-Space 租戶  以上皆非，但欲申請：		

<b>A 部</b> (由申請者填寫)	
<b>1. 公司資料 I</b>	
	<input type="checkbox"/> 「數碼港培育計劃」 <input type="checkbox"/> 「數碼港創意微型基金」 <input type="checkbox"/> 數碼港辦公室租賃 <input type="checkbox"/> 數碼港 Smart-Space 租賃 ( <input type="checkbox"/> 商務辦公室   <input type="checkbox"/> 固定工作站   <input type="checkbox"/> 靈活辦公桌 )
培育 / 租賃期	由 _____ (dd/mm/yyyy) 至 _____ (dd/mm/yyyy)
請附上申請公司的培育 / 租賃合約 / 租賃申請表格作證明文件。	

<b>2. 公司資料 II</b>	
主要業務範疇簡介	(請附上過往電競相關的參考資料，如報告、剪報及獎項等)
公司是否屬於以下電競業界團體類別？ (請選擇所有適用的項目)	<input type="checkbox"/> 培訓及教育機構或專科學校 <input type="checkbox"/> 工業協會、行業協會、商會 <input type="checkbox"/> 遊戲發行商 / 遊戲授權商 <input type="checkbox"/> 遊戲軟件開發 <input type="checkbox"/> 硬件 / 周邊設備製造商 <input type="checkbox"/> 現場 / 網上遊戲比賽 / 大型賽事策劃機構 <input type="checkbox"/> 電競相關內容的媒體平台 / 廣播商 <input type="checkbox"/> 遊戲技術應用 / 研發 <input type="checkbox"/> 遊戲活動製作 <input type="checkbox"/> 電競團隊 / 人才管理 <input type="checkbox"/> 其他 (請註明) : _____
你想申請哪個電競行業支援計劃？ (請選擇所有適用的項目)	<input type="checkbox"/> 電競行業支援計劃 - 比賽及活動 <input type="checkbox"/> 電競行業支援計劃 - 境外交流及發展支援 <input type="checkbox"/> 電競行業支援計劃 - 人才培育及培訓 <input type="checkbox"/> 電競實習支援計劃

3. 公司資料 III			
3.1 我已經閱讀數碼港電競行業支援計劃比賽及活動申請指南及需知 (EYT.RF.010/020/030/040)。		<input type="checkbox"/> 是	<input type="checkbox"/> 否
3.2 你在過去 18 個月曾獲得數碼港電競行業支援計劃或電競實習支援計劃的資助嗎？如果「是」，請在 3.2.1 部分列出詳細資料。		<input type="checkbox"/> 是	<input type="checkbox"/> 否
<b>3.2.1</b>			
資助計劃名字 (e.g. EIFS – 比賽及活動):	獲資助時間 (e.g. 2019 年五月):	活動/計劃名字或獲批實習生數字:	總資助金額:
3.3 你申請的計劃或活動會在其後 18 個月會獲得其他公營或私人機構的資助嗎？如果「是」，請在 3.3.1 部分列出詳細資料。		<input type="checkbox"/> 是	<input type="checkbox"/> 否
<b>3.3.1</b>			
資助計劃名字 (e.g. EIFS – 比賽及活動):	獲資助時間 (e.g. 2019 年五月):	活動/計劃名字或獲批實習生數字:	總資助金額:
3.4 你之前曾透過數碼港電競行業支援計劃提交過相同申請嗎？		<input type="checkbox"/> 是	<input type="checkbox"/> 否

4. 利益衝突	
a)	<p>公司的擁有人或主事人是否 HKCMCL 董事 / 顧問委員會成員 / 僱員？</p> <p><input type="checkbox"/> 不是      <input type="checkbox"/> 是 (請於下方提供相關資料)</p> <p>_____</p>
b)	<p>公司的擁有人或主事人是否與 HKCMCL 董事 / 顧問委員會成員 / 僱員有任何關係 (如配偶、固定伴侶或直系親屬)？</p> <p><input type="checkbox"/> 不是      <input type="checkbox"/> 是</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 他們與誰有關係？ _____</li> <li>• 他們是甚麼關係？ _____</li> </ul>
c)	<p>公司有否任何員工是 HKCMCL 董事 / 顧問委員會成員 / 僱員？</p> <p><input type="checkbox"/> 沒有      <input type="checkbox"/> 有 (請於下方提供相關資料)</p> <p>_____</p>
d)	<p>公司有否任何員工曾經是 HKCMCL 董事 / 顧問委員會成員 / 僱員？</p> <p><input type="checkbox"/> 沒有      <input type="checkbox"/> 有 (請於下方提供相關資料)</p> <p>_____</p>
e)	<p>你有否注意到目前有任何或會潛在構成確實或被認為涉及利益衝突的關係或情況？</p> <p><input type="checkbox"/> 沒有      <input type="checkbox"/> 有 (請於下方提供相關資料)</p> <p>_____</p>

5. 聲明	
<p>本人證明所有提交的資料均為真實、完整及準確。如有任何資料被發現屬於虛假、不完整或不準確，數碼港保留撤回任何已審批之申請、撤回任何已審批之資助、要求向數碼港償還任何補貼及採取所需法律行動的權利。本人同意所有提交的資料將可供數碼港使用及/或分發予相關人士以處理申請、進行研究及調查，以及在申請成功的情況下，用作監察計劃、實行對項目相關的權利及權力，以及其他相關用途。</p>	
正楷書寫姓名：	電話：
職位：	電郵：
公司蓋印及授權簽署：	日期：

**6. 證明文件清單**

您是否：

- |  |                          |
|--|--------------------------|
| a) 已附上商業登記證副本？ / 《稅務條例》第 88 條獲豁免繳稅證明？    | <input type="checkbox"/> |
| b) 已附上 NCC1（適用於所有 EIFS - 比賽及活動之申請人）      | <input type="checkbox"/> |
| c) 已附上銀行證明信 / 銀行結單副本？（申請日起計 3 個月內發出方為有效） | <input type="checkbox"/> |
| d) 已附上過往過往電競相關的參考資料（如報告、剪報及獎項等）          | <input type="checkbox"/> |
| e) 已填妥第 1 至 3 部所有問題，並簽署上方第 4 部分？         | <input type="checkbox"/> |

請透過電郵向 HKCMCL 提交已填妥的資格檢查表及所有所需證明文件。

收件者： 數碼港電競及青年部  
 電郵： [e-sports@cyberport.hk](mailto:e-sports@cyberport.hk)

**供 HKCMCL 使用**
**B 部**（由電競部門填寫）

 此申請：  建議提供資助  不建議提供資助

姓名：

簽署：

日期：

**C 部**（由經理或以上職級填寫）

 此申請：  獲批核  不獲批核

備註：

姓名：

簽署：

日期：