

電競行業支援計劃

B 部分 人才培育及培訓

申請指南及需知

您必須:

- 提交申請前，請先詳細閱讀本《電競行業支援計劃》之「人才培育及培訓」指南。
- 如欲查詢申請事宜，請傳送電郵至 e-sports@cyberport.hk，與香港數碼港管理有限公司（下稱“HKCMCL”）聯絡。

熱線：(852) 3166 3839（星期一至星期五，上午 9:00 至下午 5:30）

電郵：e-sports@cyberport.hk

1. 簡介

《電競行業支援計劃》旨在透過提供資助予電競業界團體，舉辦多元化的行業活動，包括電競比賽及活動、培訓及教育計劃及境外交流團等，以支持業界發展。本指南闡述為合資格申請機構參加電競相關商務交流及拓展活動提供資助的有關流程及安排。

2. 申請資格

- 2.1. 目標申請機構應為於香港註冊及營運的學術機構或專業培訓機構（下稱「申請機構」）。
- 2.2. 申請機構必須以受認可的課程形式（下稱「課程」）提供電競相關的培訓。受認可的課程包括但不限於文憑課程、證書課程、工作坊、培訓計劃及集體訓練營等。

3. 資助範圍

- 3.1. HKCMCL 將為開展受認可電競相關培訓活動或教育計劃、並符合條件的學術機構提供資助，讓他們為經篩選的傑出學員發放獎學金。
- 3.2. 符合資助資格的課程必須由以下機構舉辦或開展，並擁有良好的教學信譽及過往記錄：
 - i. HKCMCL、數碼港學院，或其他HKCMCL認可／資助的本地或非本地培訓機構；或
 - ii. 獲教育局認可的香港高等教育院校（<https://www.edb.gov.hk/en/edu-system/postsecondary/local-higher-edu/institutions/index.html>）；或

- iii. 香港自資專上學院(<https://www.cspe.edu.hk/en/institution-list.page>)
- 3.3. 有關由申請機構開辦或提供的個別課程，申請機構應提前以電郵方式向 HKCMCL 查詢該活動是否屬於資助範圍。HKCMCL 將對該課程是否屬於資助範圍先進行初步評核，並以書面形式予以答覆。然而，若其後該課程更改課程性質、內容或其他安排，或對其是否屬於資助範圍有所影響。
- 3.4. HKCMCL 保留決定任何申請是否符合資助條件的絕對權利。

4. 資助內容

4.1 HKCMCL／數碼港學院將以獎學金形式為獲提名且符合資格的培訓學員提供資助，學員如：

- i. 在課程中取得出色的成績——將獲得當於學費金額的**75%**的獎學金。申請機構應訂立合理機制來衡量傑出表現的標準（即考試及作業的計分比重，例如測驗、論文、演示、成績報告等），並向HKCMCL提供該獲提名培訓學員的相關傑出表現證明，或其他相關個別培訓證明；
- ii. 修畢課程，且出勤率/上課記錄不少於**80%**（即有記錄的培訓時數），並按照課程要求總成績取得總分的**50%**或以上——將獲得相當於學費金額**50%**的獎學金。申請機構需證明相關的培訓學員已修畢課程，並向HKCMCL提供相關出席證明/ 上課記錄或其他相關證明文件。

4.2 每間申請機構可累計獲得的最高資助金額

每間申請機構可提出的申請次數不設限制。然而，在《電競行業支援計劃》的有效期內，每間申請機構從HKCMCL累計獲得最高資助金額為港幣\$100,000。

5. 申請流程

- 5.1. 申請機構應填妥並提交《申請者資格檢查表》（EYT.SF.010）。
- 5.2. 申請機構應在課程開始最少 60 個日曆日前填妥並提交《電競行業支援計劃課程申請表格（人才培育及培訓）》（EYT.SF.060）。
- 5.3. 數碼港將評估提交的申請表格及證明文件，並將符合資格的申請呈交至內部評審小組作考慮及批核。
- 5.4. 內部評審小組對每一份申請進行評估並作出最終審批決定。申請機構不得對最終決定提出上訴或要求解釋。

- 5.5. 獲得 HKCMCL 審批後，申請機構應在受認可的電競相關課程結束後的 90 個日曆日內將《電競行業支援計劃獎學金申請表格（人才培育及培訓）》（EYT.SF.050）以電郵傳送至 e-sports@cyberport.hk 呈交予 HKCMCL，並附上所需的證明文件。
- 5.6. 曾因某課程獲批資助，並不保證其後同一課程仍符合資助資格。HKCMCL 將根據當時狀況評估每一個課程及申請。HKCMCL 保留在任何情況下審批任何課程資助資格的絕對權利。

6. 結果公佈

- 6.1. HKCMCL 將透過 e-sports@cyberport.hk 傳送電郵通知成功獲批的申請機構。

7. 接受資助

- 7.1. 獲批的申請機構應在收到結果通知後的 14 個日曆日內以書面形式透過電郵回覆確認接受資助。
- 7.2. 若 HKCMCL 未在截止時間內收到任何書面回覆，HKCMCL 將視為申請人已撤銷申請。相關申請將被駁回，不再另行通知。

8. 鳴謝 HKCMCL

- 8.1. 獲批的申請機構應在課程推廣中鳴謝 HKCMCL 為其課程提供獎學金資助（如展示數碼港的標誌或名稱）。

9. 申領獎學金流程

9.1 申請機構應在受認可的課程結束後的 90 個日曆日內將《電競行業支援計劃獎學金申請表格（人才培育及培訓）》（EYT.SF.050）透過傳送電郵至 e-sports@cyberport.hk 呈交予 HKCMCL，並附上以下所需的證明文件：

- i. 修畢課程及 / 或取得突出成績的證明文件，可包括由培訓組織頒發的獎狀、表揚信或成績單，以證明獲提名的培訓學員已通過相關培訓考核；
- ii. 向獲得提名且符合獎學金資助資格的培訓學員支付相關款項的各份收據副本。收據上獲得獎學金的學員名字須與接受課程的學員名稱相同；
- iii. 獲提名的培訓學員與學術機構之間的關係證明（如學生證）；以及
- iv. 獲提名的培訓學員對獲得獎學金的感謝信。

9.2 在收到申請機構提交的全部所需證明文件、並確認符合相關條件後，HKCMCL 將在其後一個月內將獎學金發放至申請機構。

- 9.3 逾期提交《電競行業支援計劃獎學金申請表格（人才培育及培訓）》（EYT.SF.050）的申請將不予受理。申請機構應清楚知悉其有責任確保在截止時間前向 HKCMCL 呈交申請。
- 9.4 如申請機構違反本指南、《電競行業支援計劃課程申請表格（人才培育及培訓）》（EYT.SF.060）及《電競行業支援計劃獎學金申請表格（人才培育及培訓）》的任何條款，HKCMCL 擁有絕對的酌情權撤銷任何申請的批核決定，並索回申請機構所獲得的全額資助。

10. 對申請機構的廉潔政策

為確保此計劃以公開、公平、公正的方式推行，每間申請機構應：

- 10.1. 嚴格遵守《防止賄賂條例》（《香港法例》第 201 章），並應告誡其員工、代理、分包商及其他以任何方式涉及此申請/項目的人員（下稱「員工」）同樣應遵守相關法例，並根據《防止賄賂條例》的規定，不得索取或接受任何人與本申請 / 項目相關的任何利益；
- 10.2. 不得向任何受僱於 HKCMCL 的人士、評審委員會成員或其代理人主動提供或同意提供任何禮贈或任何形式的待遇，作為將給予協助或運用影響力，或曾給予協助或運用影響力執行任何與本計劃相關的工作，或偏袒或冷待任何與本計劃相關的人士之誘因或報酬；
- 10.3. 一旦知悉任何潛在或存在的利益衝突，應以書面形式立即申報及通知 HKCMCL。「利益衝突」包括（但不限於）申請機構或其員工的個人 / 財務利益與該計劃下該申請機構或其員工的職責及 / 或公正性存在或預計存在衝突或競爭之情況。
- 10.4. 謹慎、有效地將所得的資助款項並只用於本計劃下獲批的項目中；
- 10.5. 遵守公開、公正及公平競爭的原則採購與本計劃相關的任何物品 / 服務；以及
- 10.6. 採取一切必要措施（包括通過《行為守則》或合同條款），確保所有員工都知悉及遵守本政策的要求及規定。