

## 電競行業支援計劃 課程申請表格 – 人才培育及培訓

此欄由本公司填寫

參考編號：

A 部) 申請者資料			
學術機構名稱 (按商業登記所示)	:		
聯絡人	:	職位	:
電話號碼	:	電郵地址	:
B 部) 電競培訓活動資料			
課程名稱	:		
課程編號	:		
課程費用	:		
修業期	:		
開課日期	:		
入學要求	:	(如年齡、學歷水平)	
預計參與人數	:		
課程性質	:	<input type="checkbox"/> 學位 <input type="checkbox"/> 副學士/高級文憑 <input type="checkbox"/> 文憑 <input type="checkbox"/> 證書 <input type="checkbox"/> 工作坊 <input type="checkbox"/> 培訓計劃 <input type="checkbox"/> 集體訓練營 <input type="checkbox"/> 其他：_____	
學習制式	:	<input type="checkbox"/> 網上 <input type="checkbox"/> 兼讀制 <input type="checkbox"/> 全日制	
地點	:		
其他合辦機構 / 主要合作夥伴 (如適用)	:		
備註	:		
C 部) 課程詳情			
目的	:		
課程周期	:	<input type="checkbox"/> 一次性 <input type="checkbox"/> 每月 <input type="checkbox"/> 每季 <input type="checkbox"/> 每年 <input type="checkbox"/> 其他 (請註明：_____)	
為電競業及 / 或數碼港帶來的潛在正面影響	:		
預期交付的成果	:		

宣傳計劃 (如海報、刊登廣告、傳媒報導等)		
<b>D 部) 證明文件清單</b>		
是否已附上以下文件？		
a) 商業登記證副本 / 《稅務條例》第 88 條獲豁免繳稅證明		<input type="checkbox"/>
b) 課程建議書		<input type="checkbox"/>
c) 認可證明		<input type="checkbox"/>
d) 導師簡介		<input type="checkbox"/>
e) 評核準則		<input type="checkbox"/>
<b>E 部) 聲明及簽署</b>		
我們，即下述簽署人，謹此確定本申請表格內填寫的所有資料均屬正確及真實無誤，並無隱瞞任何相關資料。我們亦同意受下列申請條款及細則約束。		
姓名及職位：	授權簽署及公司蓋印：	日期：
<b>F 部) 申請條款及細則</b>		
1. 申請者須提交一份課程建議書，包括培訓課程簡介、課程範疇及評核準則以供 HKCMCL 審批，所有已提交的資料將不獲發還。 2. 成功申請者須於宣傳材料中包含數碼港的標誌，並列明課程由數碼港贊助。 3. HKCMCL 保留權利要求申請者提供更多及額外申請相關的資料。 4. HKCMCL 或會隨時修訂或補充本條款及細則，而不作事先通知。		
<b>供 HKCMCL 使用</b>		
<b>F 部 (待電競部門認證)</b>		
此申請： <input type="checkbox"/> 建議提供資助 <input type="checkbox"/> 不建議提供資助		
姓名：	簽署：	日期：
<b>G 部 (待經理或以上職級審批)</b>		
此申請： <input type="checkbox"/> 獲批核 <input type="checkbox"/> 不獲批核		
備註：		
姓名：	簽署：	日期：