

新聞稿  
即時發布

## 28 間數碼港教育科技初創參與「學與教博覽 2023」 科技教育激發學生潛能 孕育未來創科人才

香港，2023 年 12 月 13 日 – 香港教育界重視創新科技教育，以激發學生才能及創意，培育未來創科人才。數碼港參與一連三日（12 月 13 至 15 日）在香港會議展覽中心舉行的「學與教博覽 2023」。活動由香港教育城呈獻，並得到教育局支持，參展的 28 間數碼港社群初創，藉此向教育界展示多元化教育科技方案，讓中、小學教師更了解創科應用及趨勢，提升學校 STEAM（科學、科技、工程、藝術及數學）教學的效能。除展示初創公司的研發，數碼港更為教育從業員舉辦多場科技教育研討會，探討與教育、科技相關的主題，如人工智能與特殊學習需要（SEN）學童學習方案等。

數碼港首席公眾使命官陳思源表示：「教育界近年積極善用科技提升教學，將科技應用於教育以優化教學品質與成效已成為現今全球趨勢。數碼港匯聚 180 間教育科技相關初創企業，多元化的應用方案包括以人工智能、AR/VR 技術及遊戲化學習等，照顧不同學生需要，並豐富其學習體驗。我們一直善用多元化的創科社群優勢，為學校及社福機構配對合適的教育科技應用方案，為教育界與初創界創造雙贏。數碼港會繼續配合『科教興國』的大方向，推動 STEAM 和創科學習，促進科技教育發展，為香港要成為國際創科中心孕育未來創科人才。」

### 科技賦能教育平台 智慧校園 便利學習

教育平台應用科技進行一站式資訊與數據整合，為學生提供個人化資訊及機會。[GloStudy](#) 利用大數據分析及人工智能整合本地及國際不同院校的課程資料，以及職業培訓和專業發展出路，讓學生能夠透過平台尋找最適合的發展途徑。[edxtore](#) 是一個線上線下融合（Online-Merge-Offline，OMO）的教育平台，獲得多個國際及本地權威出版社的官方教材授權，並透過生成式人工智能及大數據技術，為新一代打造全新的線上線下「教」與「學」體驗；同時向學校提供新一代企業級智慧校園方案。[iREd](#) 憑藉多年產品開發經驗，推出了應用生活學習套件，不僅教導學生如何在不同的程式設計平台上建立行動應用程式，還讓學生了解如何紀錄及使用與日常生活相關的數據。

### **增強實踐式學習 提高學生興趣**

寓遊戲於學習的體驗式教學，除了能提高學生自信與興趣，也能激發學生創意，讓學生體會知識於日常生活的實踐。[Formula Square](#) 開發並推出了一個名為「RV Racing」的新電子競技項目，將實體賽車和虛擬控制結合，讓學生在體驗的同時學習機械、電子和駕駛技能。[N1](#) 則是 STEM (科學、科技、工程及數學) 與體育教育的融合，利用科技為學生打造高爾夫球的實踐體驗及全面學習，讓學生理解運動背後的物理原理，以及科技進步對高爾夫運動的影響。[Molekiu](#) 是一家機械人方案公司，希望通過一個名為 Ohbot 的交互式機器人以及最新 AI 技術，教授學生體驗編程指令，執行各種動作和任務，教授學生編程和計算思維。

### **創新 STEAM 教育和「微學習」課程 提高學習成效**

近年，學校亦積極於課程中加入 STEAM 等元素，讓學生更早掌握第三代互聯網 (Web3)、人工智能等基本知識，以便未來應用於更多場景。其中，[ConnectAR](#) 提供以 AR、VR、Web3 (Metaverse、區塊鏈、NFT) 和電腦視覺 (Computer vision) 技術為中心的產品和服務，幫助學生創作屬於自己的人工智能作品，展現他們的想像力和創造力，甚至應用於美化校園和創造互動教材，教學相長。這些產品和服務榮獲城市創科大賽冠軍和 ICT 獎 (智能教育) 等獎項。[Printact](#) 以科研為本，配合獨有的模組設計，為學校提供不同程度的 STEAM、深科技及創科課程，方便教師因材施教。[Metalympics](#) 是 The Sandbox 的教育合作夥伴，學生可以透過簡單且無程式碼的創作工具輕鬆體驗區塊鏈、NFT 和 Metaverse。[Metalympics](#) 正在開發由人工智能驅動的微學習平台 Fraxir，透過不同主題的短期課程提供個人化且效率高的自主學習。

數碼港自 2019 年起已參與「學與教博覽」，並一直致力為教育界連繫教育科技初創企業，以提升教育科技應用，為學校與初創締造互贏。活動包括今年 5 月舉辦的 STEM+E 比賽 2023，吸引超過 400 名中學生組隊參與，他們在創科園區初創公司及商界領袖指導下，利用創新科技設計與「綠色管理」及「身心健康及安全」有關的商業計劃。另外，數碼港亦與政府資訊科技總監辦公室合辦小學「奇趣 IT 識多啲」及「中學 IT 創新實驗室」方案分享日，鼓勵中小學採用創新科技融入教學，兩年來近 80 間數碼港社群成員初創公司向約 300 名中小學及特殊教育工作者展示多元化的方案，涵蓋包括 STEAM、NFT、機械硬件及區塊鏈等領域。

###

請按[此處](#)下載高像素新聞圖片。



數碼港一連三日 (12月13至15日) 參與「學與教博覽 2023」，28間數碼港教育科技初創向教育界人士介紹科技方案。



教育局局長蔡若蓮參觀數碼港展區，並與教育科技初創公司交流。



數碼港首席公眾使命官陳思源表示，將科技應用於優化教學品質與成效為全球趨勢，數碼港一直善用多元化的創科社群優勢，為學校及社福機構配對合適的教育科技應用方案，為教育界與初創界創造雙贏，並為香港孕育未來創科人才。

傳媒查詢，請聯絡：

**數碼港**

萬梓呈

電話：( 852 ) 3166 3867

電郵：[audreymantc@cyberport.hk](mailto:audreymantc@cyberport.hk)

**世聯顧問**

陳澄鋒

電話：( 852 ) 2864 4889

電郵：[rodman.chan@a-world.com.hk](mailto:rodman.chan@a-world.com.hk)

### 關於數碼港

數碼港為香港數碼科技旗艦及創業培育基地，匯聚超過 2,000 間社群企業，包括超過 900 間駐園區及接近 1,100 間非駐園區的初創企業和科技公司，由香港特別行政區政府全資擁有的香港數碼港管理有限公司管理。數碼港的願景是成為數碼科技樞紐，為香港締造嶄新經濟動力。數碼港透過培育科技人才、鼓勵年輕人創業、扶植初創企業，致力創造蓬勃的創科生態圈；藉著與本地及國際策略夥伴合作，促進科技產業發展；同時加快公私營機構採用數碼科技，推動新經濟與傳統經濟融合。

詳情請瀏覽 [www.cyberport.hk](http://www.cyberport.hk)