

新聞稿
即時發布

46 間數碼港社群成員參與「學與教博覽 2025」

展示 AI 驅動個人化教育 開拓教育科技新未來

香港・2025 年 7 月 2 日——年度亞洲頂尖教育盛事「學與教博覽 2025」一連三日（7 月 2 至 4 日）於香港會議展覽中心舉行。數碼港作為活動的策略伙伴，率領 22 家教育科技初創企業，在數碼港展區展出由人工智能（AI）、區塊鏈、量子科技，以及擴增實境（AR）和虛擬實境（VR）等前沿技術驅動的教育科技應用方案，連計 24 間參與博覽會的數碼港社群成員，一同向教育工作者展示 STEAM（科學、科技、工程、藝術和數學）教學範疇的最新發展趨勢。

數碼港首席公眾使命官陳思源表示：「為配合國家的教育數字化策略，實現香港發展成為國際創新科技中心的願景，教育局在中小學大力推動 STEAM 教育。數碼港作為香港數碼科技旗艦及人工智能加速器，一直以培育創科人才為己任，與公私營機構、中小學及大專院校、專業團體及初創企業等合作，舉辦與創科相關的學生體驗活動、講座、比賽和培訓等，啟發學生的創科思維。今屆「學與教博覽」有 46 間數碼港社群成員參與，展出由 AI 和區塊鏈等前沿科技驅動的教育科技及應用方案，凸顯數碼港社群對教育的重視，希望藉以提升學生的數字素養，積極裝備未來。」

「學與教博覽 2025」以「共塑教育・創建未來」為主題，匯聚全球的教育工作者、專家學者、政府代表及創新人才，透過主題演講、研討會、工作坊和產品展示等，探索創新教學法、科技應用、師生發展等議題。數碼港智慧生活總監蔡偉傑於題為「大灣區教育科技的協同」的論壇中，指出數碼港作為香港創業培育基地，為初創企業提供全方位支援，同時是通往國際的橋樑，有助吸引內地教育科技企業來港發展，並提供多元實踐平台，促進相關領域的創新及應用。另外，多家數碼港初創企業代表亦將於不同的分享環節中，分享支援特殊教育需求的創新方法，以及透過個人化教育促進核心價值等議題的見解，同時會展示如何利用無人機和擴增實境等科技來提升學習體驗。

人工智能有助教育培訓

人工智能技術在教育領域的深度應用，將為本港的學與教帶來突破性革新。[蘊思智能](#) (Vinci AI) 活動期間展出的智能機械狗及 AI 語言學習平台「LinguaSmart」等，有助提升學習及教學體驗；[Novalearn](#) 研發的「AI Mentor」智能自適應學習系統，透過先進分析、個人化推薦，以及課程開發和學習支援，為師生提供精準的教學輔助方案；[Laurry AI](#) 融合 AI 及 VR 技術，推出「Eva Speak AI」語言培訓平台，並根據國際標準的評分準則訓練用家的英文及普通話能力；[BioX](#) 針對中小學課程需求，開發跨學科 AI 教學方案，幫助培養學生的創新思維。

遊戲化學習與互動教育

互動科技為教育注入新動力，開創寓教於樂的學習體驗。[願途](#) (Canpanion Group) 開發的 AI 驅動教育和心理學生態系統，包括 100 個 AI 遊戲化 SEN 評估和培訓計劃、人工智能數位教師，人工智慧管理工具、高級數據分析，以及即將推出的 3D 機器人等解決方案，有效提高學生學習效率；[ConnectAR](#) 的「自己動手 (DIY) 的 AR」，透過 3D 技術，讓學生能虛擬考察文化遺產景點和認識中華 56 民族服飾，甚至可以自己動手創建內容；[淘雲科技](#) (Toycloud Technology) 推出的「AlphaEgg 編程積木」，結合 AI 與 STEAM 教育，以寓教於樂方式培養學生的計算思維；[Gump AI](#) 的生成式人工智能「STEAM Comic Maker」讓學生及家長共同創作相冊，將相片轉換成動漫風格。

STEAM 教育及機械人應用

推動 STEAM 教育及機械人應用普及化、趣味化及多元化，在數碼科技世代下為學生打好根基。[MakeOmnia](#) 開發的便攜式「Mago 3D 打印機」，配合 STEM 課程設計，使學生能隨時隨地實踐創意，推動 3D 打印技術普及化；[Molekiu](#) 的機械人教育透過機械人「Ohbot」引導學生探索 AI 與機械人的應用，並結合 Google NotebookLM 技術，培養學生的計算思維與創造力；由 [Metalympics](#) 打造的「Knobase」主力幫助學校擺脫猜測，實現做出數據驅動的決策，將學生的日常 AI 對話轉化為有意義的洞察，並有助學校構建一個真正貼合它們需要的教學模式；[香港量旋](#) (SpinQ Technology) 的便攜式量子電腦「SPINQ Gemini 系列」，為高等教育機構提供量子計算實驗平台，降低學習門檻，促進量子科技的人才培育。

沉浸式學習及智慧校園方案

沉浸式技術打造全新學習體驗，還能構建智慧校園，改變傳統教學和行政模式。[Formula Square](#) 將賽車科技與 STEAM 教育結合，透過虛擬實境技術打造沉浸式學習平台，讓學生掌握機械原理與編程技能；[VisionARi](#) 開發的「AR+AI 互動科學學習平台」，結合 AR 與 AI 技術，為小學生提供探究式科學實驗體驗，其雙語 AI 導師功能，更能分析學生學習進度，為教師提供個人化教學建議；[iRed Solutions Limited](#) 的「Smart Learning Suite」系列產品透過健康監測與運動數據收集功能，為特殊教育需求學生提供個人化學習支持；[OneChain](#) 的創新平台「CertLedger」運用區塊鏈與零知識證明 (ZKP) 技術，實現學歷證書的防篡改存儲與即時驗證，確保學歷認證的可信度與隱私安全。

在數碼港展區展示的創新教育科技方案還包括：[Innocorn Technology](#) 運用先進對話式 AI 技術，開發具備自然語言處理能力的教學助手，為學生提供 24 小時的學習支援；[Learn 2 Play](#) 將 AI 技術融入遊戲化學習，透過互動式設計提升學童學習動機；[培讀](#) (Nurturing Reads) 結合心理學專業與 AI 技術，開發能監測學童心理狀態的閱讀導師系統；[Cardy Tech](#) 設計思維導向的 AI 課程，讓學生實際應用技術改善校園問題；[931SMD](#) 開設的多媒體創作課程，培養學生的數位表達能力；[智學科技](#) (Hong Kong Learning In Tech) 專注於跨領域的 STEAM 教育，透過專題式學習啟發創新思維。

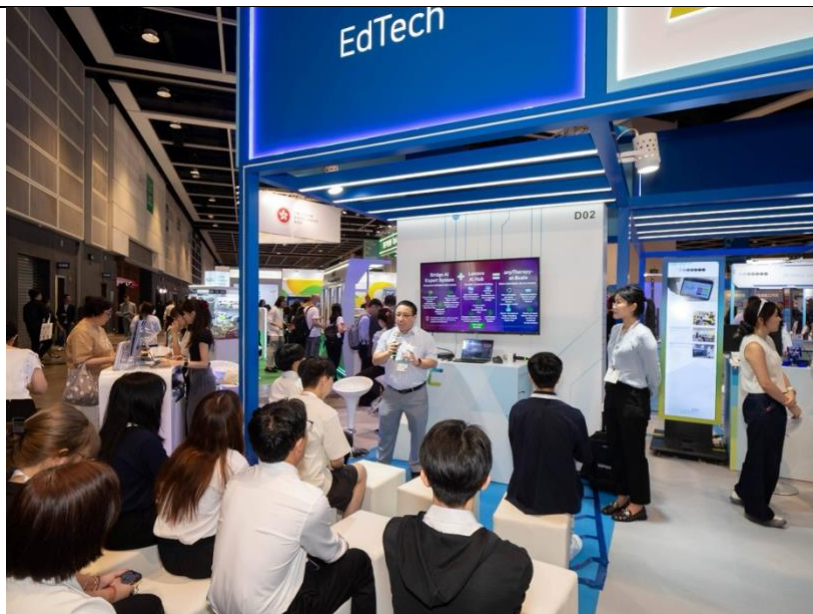
數碼港致力支持教育科技的創新發展，自 2013 年起帶領社群成員參與「學與教博覽」，展示嶄新的教育科技和應用方案，希望突破傳統的教學模式、簡化課堂流程，提升師生的教學和學習體驗，更為有特殊教育需要的學生開闢全新的學習可能性。

###

請按[此處](#)下載高像素新聞圖片及影片，[此處](#)下載數碼港園區圖片及影片。



46 間數碼港社群成員參與「學與教博覽 2025」，向教育界人士介紹其多元化的教育科技應用方案。



多家數碼港數碼初創企業代表亦於不同的分享環節中，分享支援特殊教育需求的創新方法，以及透過個人化教育促進核心價值等議題的見解，同時會展示如何利用無人機和擴增實境等科技來提升學習體驗。



數碼港首席公眾使命官陳思源表示，數碼港一直與各界致力合作培育創科人才，參與是次活動凸顯數碼港社群對科技教育的重視，希望藉以提升學生的數字素養，積極裝備規劃未來。

傳媒查詢，請聯絡：

數碼港

姓名：方蕙珊

電話：(852) 3460 2703

電郵：sanafongws@cyberport.hk

世聯顧問

姓名：伍梓瑩

電話：(852) 2114 4972

電郵：rachel.ng@a-world.com.hk

關於香港數碼港

數碼港由香港特別行政區政府全資擁有，作為香港數碼科技樞紐及人工智能加速器，致力賦能產業數字化和智能化轉型，推動香港數字經濟和人工智能發展，並助力香港成為國際人工智能和創新科技中心。數碼港匯聚超過 2,200 間企業，包括 5 間上市公司及 7 間獨角獸企業；三分一園區企業創辦人來自 26 個國家及地區，數碼港企業亦已拓展至全球超過 35 個市場。

數碼港以全港規模最大的人工智能超算中心及人工智能實驗室為核心引擎，與多間業界領軍企業，及約 400 間人工智能及數據科學初創企業，共同構建完善的人工智能生態圈。數碼港亦通過發展人工智能、數據科學、區塊鏈和網路安全等科技集群，賦能多元產業發展，涵蓋智慧城市及政務、銀行金融、數碼娛樂、文化旅遊、醫療健康、教育培訓、物業管理、建築工程、運輸物流及綠色環保等，並聚集香港最大的金融科技社群。數碼港亦獲香港特區政府委託，推行概念驗證和沙盒計劃、數碼科技應用資助、行業科技培訓及初創企業孵化，推動科技創新研發、轉化落地及商業化應用，加速社會業界的數字化轉型及智能化升級。

數碼港亦是香港主要的創業培育基地，為創業家提供資金及辦公空間，連結大型企業、投資者、科技公司及專業服務等龐大夥伴網絡，加速企業發展及拓展海內外市場，配合全方位的入駐支援服務、人才引進與培育計劃，助力處於不同發展階段的初創企業，邁向新高，成就非凡。

詳情請瀏覽 www.cyberport.hk/zh_tw/。