

新聞稿  
即時發布

## 一連三日「2026 數碼娛樂領袖論壇」圓滿舉行 逾 4,000 名參加者共同探索 AI 重塑數碼娛樂及文創產業

香港，2026 年 8 月 30 日 – 由數碼港主辦的年度旗艦盛事「2026 數碼娛樂領袖論壇」（Delf 2026）今日圓滿舉行。本屆論壇以「**幻藝碼戲班**」為主題，聚焦人工智能（AI）、沉浸式技術 IP 經濟發展及文化創意產業革新等關鍵議題。論壇一連三日設有「數碼娛樂」、「文化與藝術」、「智慧生活與商業」及「機器人與無人機」四大主題專區，匯聚來自科技、娛樂、文化藝術、教育及創意產業的領袖與專家，共同探討創新科技賦能內容創作、文化傳承及商業應用的最新趨勢與發展方向。

延續首日論壇的熱烈反應，第二及第三日活動聚焦創意實踐、科技體驗及社群參與，呈獻超過 35 項創新科技展示、互動體驗及精彩活動，包括香港原創動畫 IP《**世外·光隙**》沉浸互動藝術展、Nikopicto 動感科技互動體驗、進聯科技格鬥機械人、Genesis ONE 結合 AI 與 3D 工具開發的智能時裝平台等。此外，大會亦設有藝術科技音樂會、AI 遊戲創作營、電影放映、創作者交流會及無障礙遊戲電競體驗等多元活動，讓公眾近距離體驗前沿科技為娛樂、生活及商業應用帶來的嶄新可能，展現 AI 與數碼娛樂融合所創造的發展潛力及機遇。

數碼港行政總裁鄭松岩博士表示：「人工智能正加速推動娛樂及創意產業變革，不僅改變內容創作模式，更為文化傳承、藝術表達及產業發展創造新機遇。Delf 一直致力搭建跨界交流平台，促進科技企業、創作者、業界機構及人才之間的合作，共同探索創新應用場景。數碼港將繼續積極推動 AI 與創意產業融合，培育創科人才及支持初創發展，助力香港鞏固國際創新科技中心地位。」

### 聚焦 AI 創作與藝術科技融合

論壇第二日以創意科技實踐為重點，透過一系列互動活動展示 AI 在內容創作及藝術娛樂領域的最新應用。由香港創科發展協會策動的「**藝術 × 科技音樂會**」，結合創新科技與現場演出，展現數碼工具如何為音樂藝術帶來全新表達方式。現場亦舉行由 iCare 傳恩惠您及香港遊戲創作協會策動的「**香港 AI 遊戲創作營暨創作者體驗工坊**」活動融合競賽與教學雙重模式，讓參賽者使用 AI 工具進行遊戲研發，透過實戰比拼與業界專家的分享指導，啟發參與者的創作思維並激發創作潛能。同場亦有由香港失明人協進會策動的無障礙遊戲電競體驗。



電影及數碼內容創作同樣成為焦點。大會特別設立 **Cyberport Academy: DELF 2026 - AI 文創微學院**，讓公眾探索領先品牌的尖端創作工具，學習如何利用生成式 AI 等前沿技術進行影音敘事、互動遊戲設計等內容創作。大會亦安排原創動畫電影《世外》的大師分享會，邀請 Gudo Inc. 行政總裁楊寶文，以及 SuperString Inc 代表董事及製作人李炳媛，解構《世外》的全球網漫新視界。

此外，人氣活動《XODIAC：星際密碼》與「Drone Cirque：無人機小馬戲光影空中匯演」吸引眾多觀眾參與，以創新形式結合表演藝術、視覺科技及互動娛樂，展現科技娛樂化的新發展方向。

### 匯聚文化、教育及社群力量推動全民創新

論壇最後一天進一步展現科技普及化與跨代共融的價值。由智慧香港扶輪社策動的「**樂齡電競及體驗日**」，吸引長者參與不同電競及互動體驗活動，展現數碼娛樂在促進社交連繫、跨代交流及終身學習方面的潛力，進一步推動樂齡科技發展。

大會同日舉行「**第二屆生成式 AI 學生社會創新挑戰賽暨頒獎典禮及文化和 IPxAI 論壇**」，表彰利用生成式 AI 解決社會問題及推動文化創新的年輕人才。活動同時邀請業界專家探討 AI 如何賦能文化產業及知識產權發展，為香港創意經濟開拓更多可能性。

創作者社群方面，由 Lifetime Memory 策動的「**Creator Conflicts 同人交流會**」匯聚插畫師、創作者及動漫文化愛好者，促進創意交流與合作，展現香港原創文化社群的活力。

電影節目方面，大會放映本土動畫電影《致美好的舊時光》，以及多個「第三屆明日動畫—人工智能輔助動畫製作支援計劃」入選公司精選作品，及「第二屆香港科技大學 AI 電影節」精選作品，包括《暴走廚神大龍鳳》、《屯門大戰天水圍》、《圓念》、《Project J》、《馬上好》、《山海安》及《編織》等，展示影像創作、動畫製作及敘事表達上的創新成果。

### 三天活動打造 AI 娛樂創新體驗平台

DELF 2026 全程設有超過 35 項互動體驗，舉辦 27 個涵蓋 AI 及創新科技應用的現場工作坊，並透過「邊玩邊賺」活動鼓勵公眾在探索前沿科技應用的同時充分享受玩樂趣味。

論壇首日亦促成多項產學研合作成果，數碼港分別與阿里雲、香港演藝學院及香港樹仁大學簽署合作備忘錄，涵蓋初創企業培育、人工智能應用、藝術科技項目研發，以及創科人才培育等範疇，進一步推動產學研協作及科創生態圈發展。

數碼港海濱公園更舉行 **eVTOL 低空飛行器試飛演示**，展示香港低空經濟與智慧出行的最新成果，吸引接近 1,000 人次觀賞，成為論壇另一亮點。

## 推動香港成為國際數碼娛樂及 AI 創新樞紐

DELF 2026 透過論壇交流、創意展演、技術展示及社群活動，成功匯聚科技、文化、藝術及娛樂界別力量，共同探索 AI 時代下數碼娛樂產業的未來發展方向。

數碼港將繼續發揮香港數碼科技樞紐及人工智能加速器的作用，推動創新技術落地應用；同時培育新一代創科及創意人才，攜手業界開創香港數碼娛樂產業新篇章。

-完-

請點擊此處[下載](#)高清新聞圖片。

圖片一至二：一連三日的「2026 數碼娛樂領袖論壇」圓滿舉行，共吸引逾 4,000 名參加者。



圖片三至四：eVTOL 低空飛行器於數碼港海濱公園進行試飛演示。



圖片五至七：「2026 數碼娛樂領袖論壇」現場展示了多項沉浸式體驗展覽及科技產品，為公眾帶來豐富的數碼娛樂體驗。

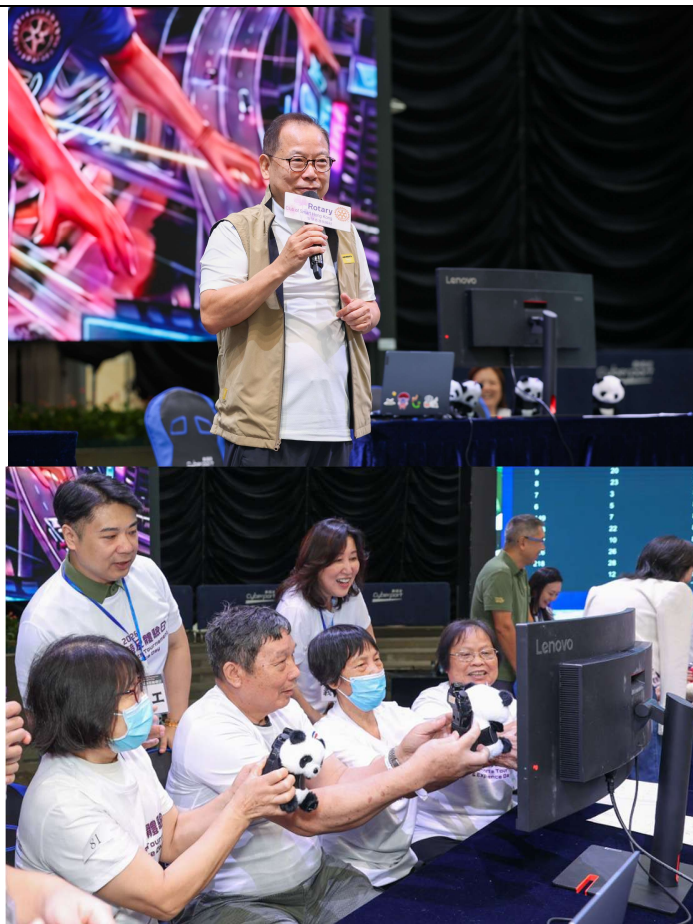


圖片八：論壇匯聚逾 60 位行業領袖與星級講者，聚焦 AI 等前沿技術應用成果、內容創作產業革新等議題進行分享。



圖片九至十一：DELF 2026「樂齡電競錦標賽暨體驗日」邀請到數碼港行政總裁鄭松岩博士及有「愛國歌手」之稱的張明敏擔任主禮嘉賓，現場匯聚數百位長者體驗電競樂趣。





圖片十二：公眾參加 Cyberport Academy: DELF 2026 - AI 文創微學院，學習如何利用 AI 等前沿技術輔助內容創作。





## 關於香港數碼港

數碼港由香港特別行政區政府全資擁有，作為香港數碼科技樞紐及人工智能加速器，致力賦能產業數字化和智能化轉型，推動香港數字經濟和人工智能發展，並助力香港成為國際人工智能和創新科技中心。數碼港匯聚超過 2,400 間企業，包括 29 間上市公司及 10 間獨角獸企業；三分一園區企業創辦人來自 28 個國家及地區，數碼港企業亦已拓展至全球超過 35 個市場。

數碼港以全港規模最大的人工智能超算中心及人工智能實驗室為核心引擎，與多間業界領軍企業，及超過 500 間人工智能及數據科學初創企業，共同構建完善的人工智能生態圈。數碼港亦通過發展人工智能、數據科學、區塊鏈和網路安全等科技集群，賦能多元產業發展，涵蓋智慧城市及政務、銀行金融、數碼娛樂、文化旅遊、醫療健康、教育培訓、物業管理、建築工程、運輸物流及綠色環保等，並聚集香港最大的金融科技社群。數碼港亦獲香港特區政府委託，推行概念驗證和沙盒計劃、數碼科技應用資助、行業科技培訓及初創企業孵化，推動科技創新研發、轉化落地及商業化應用，加速社會業界的數字化轉型及智能化升級。

數碼港亦是「國家級科技企業孵化器」及香港主要的創業培育基地，為創業家提供資金及辦公空間，連結大型企業、投資者、科技公司及專業服務等龐大夥伴網絡，加速企業發展及拓展海內外市場，配合全方位的入駐支援服務、人才引進與培育計劃，助力處於不同發展階段的初創企業，邁向新高，成就非凡。

詳情請瀏覽: [www.cyberport.hk](http://www.cyberport.hk)。

傳媒查詢，請聯絡：

### **數碼港**

**林漢威**

電話：(852) 3166 3983

電郵：[jackylamhw@cyberport.hk](mailto:jackylamhw@cyberport.hk)

### **創思顧問集團有限公司**

**梁曉殷小姐**

電話：(852) 6077 7342

**Jesa Amparo 小姐**

電話：(852) 5999 7771

電郵：[delf@creativegp.com](mailto:delf@creativegp.com)

**余美玉小姐**

電話：(852) 9634 2994

**沈妍君小姐**

電話：(852) 9740 5197